

|                                  |   |                    |
|----------------------------------|---|--------------------|
| 5 <sup>ème</sup><br>1/2classe-mb | PROGRAMMER UN OBJET TECHNIQUE<br>(pour comprendre le fonctionnement d'un objet technique) | Séquence AP-techno |
|                                  |   | TE n°2-Séance 2    |

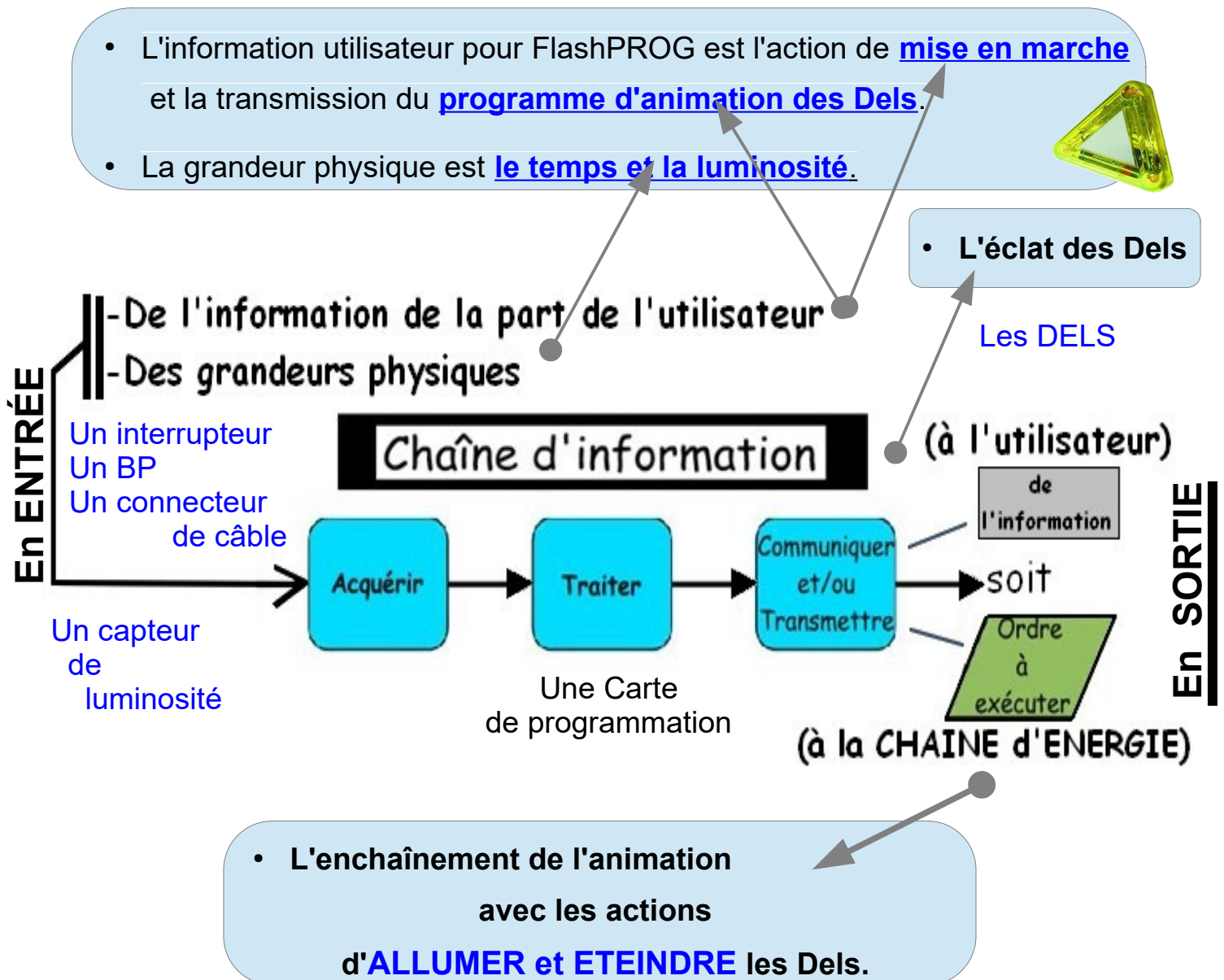
Entre flux d'informations et flux d'énergie...

Travail à effectuer : Compléter le document ci-dessous après avoir parcouru la description du produit dans le dossier technique du FLASHPROG (triangle de sécurité de chez A4Technologie) ?

**Programmer, c'est d'abord traiter de l' INFORMATION ...**

-Sans rentrer dans les connaissances de l'électronique, décrire le fonctionnement d'un système peut s'effectuer en faisant **une représentation sous schéma**.

-**La Chaîne d'information** permet de décomposer le fonctionnement d'un objet technique sur **les flux d'informations internes et externes** au système.



La même analyse peut s'effectuer sur l'exemple d'un distributeur de boissons.

Nous allons apprendre à faire de la programmation...

# Définitions



## Blocs fonctionnels de la chaîne d'information

**Fonction Acquérir** : Fonction qui permet de **prélever des informations** à l'aide de **capteurs**.

**Fonction Traiter** : C'est la **partie commande** composée d'un automate programmable ou d'un microcontrôleur.

**Fonction Communiquer** : Cette fonction assure l'**interface** entre la Partie Commande et l'utilisateur et la chaîne d'énergie.

La **chaîne d'information** est la partie du système qui capte l'information et qui la traite avant de communiquer à la chaîne d'énergie.

Elle est composée de **trois blocs fonctionnels**

ou **fonctions élémentaires** :

- 1) **ACQUÉRIR**
- 2) **TRAITER**
- 3) **COMMUNIQUER**

La Chaîne d'information est associée à la **partie COMMANDE**.